**!! ATENÇÃO !!**

**Durante a história do jogo aparecerá os ícones “” e ‘’, mas o que significam?**

**“” : seria uma fala do personagem principal controlável ou do seu companheiro de equipe durante a trama sobre alguma determinada situação ou momento que está passando no jogo.**

**‘’: seria a parte onde irão aparecer as escolhas para o jogador decidir qual caminho irá percorrer.**

**\*\*: efeitos sonoros ou interrupções do autor para comentar**

**Sem mais delongas, vamos começar:**

**Legendas: R- Rafael**

**I – Ilan**

**L- Larissa**

**Y – Yuka (Fantasma)**

**Background dos personagens que não estão no início da história:**

*“Meu nome é Larissa, tenho 17 anos e gosto muito de investigação, desde a minha infância eu pretendia me tornar uma detetive que corria atrás de mistérios e enigmas para serem resolvidos, foi algo que me encantou desde sempre e num futuro não muito distante eu pretendo seguir essa carreira”.*

*“Meu nome é Yuka, tenho 18 anos e eu era moradora da mansão EIJ, durante a minha infância os meus pais não tinham uma relação muito boa, brigavam todos os dias e eram super exigentes comigo e não se importavam muito com os meus sentimentos, além disso, meu pai me odiava e minha mãe parecia ter nojo de mim, isso porque eu sou fruto de uma traição, sou uma bastarda... Na escola eu era excluída e me tratavam muito mal, as outras garotas me batiam, me chamavam de cadáver por causa da minha pele pálida, os garotos não se aproximavam de mim e quando um deles se aproximou de mim, descobri que era porque ele perdeu uma aposta. Eu cheguei no meu limite, não aguentava mais, eu odeio tudo e todos, queria apenas que o mundo queimasse, queria apenas que tudo desaparecesse, então resolvi me matar, cortei meus pulsos, fiquei minutos sangrando, mas eu não morri, a dor estava insuportável, então pulei da janela do corredor, tudo parecia estar acabando, mas eu continuei aqui, a dor nunca para...*

*“02/07/2016, dia chuvoso e bem estranho... Estavamos indo a uma mansão um pouco longe da cidade para procurar nossa amiga Larissa, que por algum motivo foi investigar aquela mansão em busca de provas em relação ao desaparecimento de pessoas dia após dia...” – Narração do protagonista (Rafael)*

*“Meu nome é Rafael, sou da cidade grande, tenho 19 anos e pretendo me tornar um excelente programador no futuro, gosto muito de computadores e sou fascinado pela tecnologia.”– Narração do protagonista (Rafael)*

*“Meu nome é Ilan, sou de uma cidade pequena, tenho 23 anos e gosto muito da área de exatas, apesar de não me dar muito bem com física e química eu me dou muito bem com matemática, que é minha área favorita, porque no futuro eu pretendo me tornar um cientista, e sei que vou passar por muitos desafios até lá. A é gosto muito de games também, principalmente os que envolvem RPG e estratégia em geral.” – Ilan*

*“Eu e o Ilan fomos até a mansão depois da Larissa ter me enviado uma mensagem pedindo ajuda.” – Narração do protagonista (Rafael)*

***\*\*Entrando na mansão\*\****

*“Ae Rafael, que mansão mais estranha, está muito quieta tu não acha?”- Ilan*

*“Pois é, tem algo de errado, está muito frio aqui dentro, e o material da casa parece meio desgastado” – Rafael*

*“Sim. Que tal nós dois nos separmos para procurar a Larissa ?”- Ilan*

*“Sei não em mano, é aí que a galera morre nos filmes” – Rafael*

*“Ta é doido Rafa, tem nada aqui não ma.” – Ilan*

*“Eu ouvi uns boatos de que havia um fantasma que assombrava essa casa...”- Rafael*

*“Mee deixa de bobagem pô, você sabe que fantasmas não existem!”- Ilan*

*\*\*****Som da porta trancando\*\****

“*Mano impressão minha ou a porta trancou ?”- Rafael*

*“Eu ouvi também, vê aí ma”- Ilan*

*\*\*****Rafael checa a porta\*\****

“Tá trancada …”- Rafael

***\*\*Barulho de algo caindo\*\****

*“Que foi isso?”- Rafael*

*“Alguma coisa caiu no outro cômodo, eu vou lá conferir”- Ilan*

*“Toma cuidado Ilan, e ve se não demora”- Rafael*

***\*\*É nessa hora que o Rafael é controlável, o jogador terá o acesso as escadas, banheiro do primeiro andar, a varanda, quarto do casal, quarto de hóspedes, cozinha, sala de arte, despensa, sala de jantar e banheiro do segundo andar\*\****

***\*\*O ponto de encontro para a continuação da história será no quarto de hóspedes\*\*  
\*\*não haverá nenhum item ainda\*\****

***\*\*A varanda vai servir para entrar no quarto de hóspedes onde a Larissa está \*\****

***\*\*No quarto o Rafael encontrará a Larissa e nele estará uma chave para abrir a biblioteca do 1º andar, mas ela não será acessível até a conversa com a Larissa acabar!\*\****

*“Larissa!?”– Rafael*

*“Rafael!? Sou eu, que bom que você está aqui!” – Larissa*

*“Sim, bacana a gente se encontrar aqui né, coincidência kkkk” – Rafael*

*“Idiota…”- Larissa*

*“Mas oque você veio fazer aqui ? Nós estávamos preocupados” - Rafael*

*“A... Eu vim investigar a mansão EIJ, as pessoas estão comentando sobre acontecimentos estranhos ocorrendo aqui” – Larissa*

*“Sim, eu ouvi falar dos boatos sobre isso, por isso você não deveria estar aqui!” – Rafael*

*“Enfim porque você enviou aquela mensagem, aconteceu alguma coisa ?” – Rafael*

*“Eu fiquei presa aqui, comecei a ouvir sons estranhos, as portas se trancaram sozinhas e tinha alguma coisa me observando.” - Larissa*

*“pra piorar a bateria do meu celular estava acabando, então mandei a mensagem pra você antes da bateria acabar, depois vim pra esse quarto pela varanda” - Larissa*

*“nada de estranho aconteceu aqui até agora, então conclui que é seguro” – Larissa*

*“Entendi, mas agora fiquei preocupado, espero que você não esteja me zuando” – Rafael*

*“Olha, eu tô presa aqui a dois dias, você acha que eu ia passar dois dias aqui só pra te zuar ?” - Larissa*

*“Acho que não ...” – Rafael*

*“Enfim, vamos procurar o Ilan e sair logo daqui” - Rafael*

*“A não... Eu não vou sair desse quarto, eu to segura aqui, vai lá atrás dele e deixa eu me esconder aqui” – Larissa*

*“Tem certeza?” – Rafael*

*“Sim”- Larissa*

***!!ATENÇÃO!! MOMENTO DA ESCOLHA 1***

Escolha:

1) Larissa vem comigo por favor, eu insisto, não é seguro aqui! **(Final bom)**

2) Fique ai e não saia até nós voltarmos **(Final verdadeiro)**

3) Tá bom, se é assim que você quer... Se vira ai! **(Final ruim)**

*Se(1){*

*“você é muito fofo, mas eu vou ficar aqui de qualquer modo, não se preocupe” – Larissa*

*“Ok, estou indo lá”- Rafael*

*}senão se(2){*

*“Ok, pode deixar, vou me esconder” – Larissa*

*“Beleza, se cuida” - Rafael*

*}senão se(3){*

*“Nossa... Não precisava disso... Mesmo assim vou ficar aqui” – Larissa*

*“Eu só estou tentando ajudar!!”- Rafael*

*}*

***\*\*Nesse momento o jogador terá que acessar a biblioteca com a chave que ele irá coletar no quarto\*\****

***\*\*Na biblioteca aparecerá pela 1º vez o fantasma e um pequeno diálogo entre os personagens\*\****

*\*\*Chegando na biblioteca e abrindo a porta com a chave coletável* ***(item1)****\*\**

*“Ilan!?”- Rafael*

*“Eae, achou alguma coisa?”- Ilan*

*“Achei a Larissa, mas ela não quer sair de um quarto lá, ela disse que é seguro”- Rafael*

*“A que ótimo... Ae ma bora dar um jeito de abrir a porta da frente e chamar ela”- Ilan*

*“Beleza, esse lugar tá me deixando desconfortável, sinto que há alguma coisa aqui”- Rafael*

*“MEU DEUS ATRÁS DE VOCÊ RAFA!!!”- Ilan*

*“OQUE ONDE ?” - Rafael*

*“GELOOOOU” - ilan*

*“Engraçadão, vamo embora daqui logo” - Rafael*

*“Macho se tá muito tenso, se acredita mesmo nesse negócio de fantasma ?” - Ilan*

***!!ATENÇÃO!! MOMENTO DA ESCOLHA 2***

Escolha:

1) Não é que eu acredite... É que esse lugar está muito estranho, por isso que eu to preocupado **(Final bom)**

2) A cara, eu acredito que exista sim, aliás, você não está sentindo esse frio não? **(Final verdadeiro)**

3) Você falando isso pra mim não vai adiantar nada, para de falar isso cara, é perca de tempo **(Final ruim)**

*Se(1){*

*“Eu sei, o lugar parece estar mexendo com a sua cabeça”- Ilan*

*“Pois é, eu não me sinto muito bem aqui”- Rafael*

*}senão se(2){`*

*“Estou sentindo, mas acho que é por causa da chuva”- Ilan*

*“Pode ser, mas é um frio incomum, é como se eu estivesse sendo envolvido por algo frio, não sei explicar”- Rafael*

*}senão se(3){*

*“Se é perca de tempo então eu não falo mais nada disso...”- Ilan.*

*“Então tá, só não toca mais nesse assunto de não acreditar que eles existem!!”- Rafael*

*}*

***\*\*Após o jogador escolher uma das 3 escolhas, o fantasma surgirá na frente deles, com uma aparência de tristeza e raiva, mandando eles irem EMBORA!!\*\****

***\*\*Com isso uma perseguição se inicia, para fugir do fantasma basta percorrer 3 cenários seguidos atravessando as portas(surgimento random) ou se esconder em armários nos quartos ou na própria biblioteca (porém, se o fantasma o ver já era, é HIT KILL)\*\****

*\*\*Momento em que o fantasma para de perseguir o jogador...\*\**

*“O que foi aquilo!!??? Eu não estou acreditando!”- Rafael*

*“Será que o Ilan e a Larissa estão bem? Acabei me separando do Ilan e a Larissa está escondida...”- Rafael*

*“É melhor eu ir verificar o quarto”- Rafael*

*\*\*Chegando no quarto\*\**

*“Ei Larissa você está ai?”- Rafael*

*“Oi, estou aqui dentro do armário...”- Larissa*

*“Ai está você, você está bem?”- Rafael*

*“Sim, mas, que gritaria foi essa lá em baixo?”- Larissa*

*“Tinha uma mulher se arrastando atrás da gente, ele estava toda ensanguentada!” - Rafael*

*“Então ela realmente existe... Tudo indica que é um fantasma”- Larissa*

*“Fantasma??”- Rafael*

*“Sim... Não percebeu como o clima da mansão é estranho? É um frio diferente do normal, você não se sente desconfortável com isso?”- Larissa*

*“É, eu percebi algo diferente mesmo, é bem desconfortável, mas é estranho um fantasma estar aqui, a mansão não é tão antiga assim né?”- Rafael*

*“Não, mas ela está abandonada já faz uns 5 anos, pra ter alguma entidade aqui, algo de ruim aconteceu”- Larissa*

*“Foi naquela hora que eu percebi, a Larissa estava falando sobre o porque da fantasma estar naquela mansão... Aquilo me parecia bem surreal, um fantasma? Querendo nos matar?” Narração do protagonista (Rafael).*

*“Agora que eu me lembrei, haviam histórias de que nessa mansão havia uma garota que tinha se suicidado a uns 6 anos atrás, diziam que ela era bem quieta, não dava trabalho, mas mesmo assim muitas pessoas não gostavam dela... É... Parece que ser quieto e observador é uma maldição desse século, nada está bom para ninguém, sempre tem alguém para provocar aqueles que não estão fazendo nada de mais, pobre menina, devia ter uma vida difícil...”- Narração do protagonista (Rafael)*

*“Então se é um fantasma, deve ter algo que está prendendo ela aqui na mansão, que nem aquelas histórias de terror sobre entidades, elas não conseguem descansar em paz por conta de algo que as prende aqui na Terra”- Rafael*

*“Sim, mas por enquanto vamos tentar sair daqui vivos, a prioridade são nossas vidas agora”- Larissa*

***!!ATENÇÃO!! MOMENTO DA ESCOLHA 3***

Escolha:

1) Exatamente, eu vou ir atrás do Ilan, e você? Vai continuar ai? **(Final bom)**

2) Continue ai escondida, irei atrás do Ilan. **(Final verdadeiro)**

3) E você não quer sair dai de jeito nenhum né? Para de se esconder e vamos embora **(Final ruim)**

*Se(1){*

*“Vou continuar, não se preocupe, pegue esta chave que eu encontrei, não sei aonde ela vai servir mas pode ser útil” – Larissa* ***(item 2)***

*}senão se(2){*

*“Pode deixar, e fique com essa chave, ela pode ser útil”- Larissa* ***(item 2)***

*}senão se(3){*

*“Não precisava responder desse jeito... Vai lá, eu vou continuar aqui, não vou me arriscar por ai”- Larissa* ***(NESSA ESCOLHA ELA NÃO TE DARÁ A CHAVE, VOCÊ ENCONTRARÁ ELA NA BIBLIOTECA NA PRIMEIRA MESA A ESQUERDA DA PORTA)***

*}*

***\*\*Essa chave que o jogador coletou servirá para abrir a porta do 1º andar da sala de jantar, e lá ele irá encontrar o primeiro puzzle para abrir um cofre e ter a chave do 2º andar para o 2º quarto\*\****

***\*\*Detalhes do puzzle: o jogador deverá acessar a biblioteca e explorar os livros que estão nela, um desses livros (item 3) terá uma imagem onde estarão 2 imagens, uma informando que f(x)=2x e a outra que x={1,2,3,4}, dada essas informações haverá uma imagem no paínel perguntando “f(x)={ , , , }?” e o jogador terá que clicar respectivamente nas teclas que informam o resultado da função para aqueles valores de x informados\*\****

***\*\*Após abrir o cofre e pegar a chave do sótão (item 4) a fantasma aparecerá e o jogador deverá escapar dela por 3 cenários ou se esconder em algum armário encontrado pela casa (na biblioteca, quarto ou afins)\*\****

***\*\*Vale lembrar que há a opção da fantasma aparecer randomicamente, ou seja, se o jogador demorar mais que 3 minutos numa sala sem realizar nenhum tipo de movimento a fantasma aparecerá e começará a persegui-lo\*\****

***\*\*Antes de ir ao sótão o jogador encontra o personagem Ilan e inicia-se uma conversa\*\****

*“Rafael? É você cara?”- Ilan*

*“Sim, que bom te ver mano”- Rafael*

*“Sim, cara, eu queria me desculpar contigo sobre o assunto dos fantasmas, não levei aquilo muito a sério, me desculpe mesmo”- Ilan*

***!!ATENÇÃO!! MOMENTO DA ESCOLHA 4***

Escolha:

1) Com certeza cara, me desculpa ae também qualquer coisa **(Final bom)**

2) Que isso, aceito suas desculpas sim **(Final verdadeiro)**

3) Pois é... Você não acreditava em mim... Viu como eu sempre estava certo! **(Final ruim)**

*Se(1){*

*“Beleza, fico feliz com isso”- Ilan*

*}senão se(2){*

*“Valeu cara, humildade sempre” – Ilan*

*}senão se(3){*

*“Tá bom cara, não é hora de ficar se orgulhando por uma bobagem dessas”- Ilan* ***(Ele se lembrará disso...)***

*}*

*“Bom, eu vou continuar procurando alguma coisa de útil na mansão, toma cuidado ai...”- Ilan*

*“Pode deixar, você também se cuida”- Rafael*

*“Naquele momento eu pensei... O que eu fiz para merecer isso? Será que aquela fantasma tem alguma relação comigo? Ou com o Ilan? Ou até mesmo com a Larissa? Porque até o momento ela está apenas querendo matar a gente, parece que o que está prendendo ela nessa mansão é algo que ela não quer que a gente veja, mesmo assim, eu irei continuar até o fim para tirar o pessoal daqui”- Narração do protagonista (Rafael).*

***\*\*Chegando no sótão e usando o (item 4) para abrir a porta o jogador poderá explorar o local e encontrar livros em cima de uma mesa e em caixas\*\****

***\*\*Um desses livros (item 5) conta um pouco sobre a história da família que vivia na mansão\*\****

*“A família Hikoru, dona da mansão EIJ, tem sua linhagem desde 1850. Durante muitas gerações haviam casos em que a família sempre enfrentava, mas com pessoas diferentes... Alguns membros tinham o costume de serem muito exigentes, outros eram mais quietos e outra parte era mais focada naquilo que fazia... Mas algo diferente aconteceu nos anos 2000, uma garota muito bonita e ao mesmo tempo quieta, chamada Yuka, vivia na mansão da família Hikoru de favores, pois seus pais eram muito respeitados por toda a cidade, porém, eles acabaram cometendo um grave erro... Deixaram sua filha tirar a própria vida...”- Arquivo de texto do livro* ***(item 5)***

*“Bem que eu imaginei, a fantasma deve ser a garota chamada Yuka, se bem que o motivo dela tirar a própria vida não está escrito aqui, mas mesmo assim, é algo realmente bem triste, posso imaginar como era difícil para ela...”- Narração do protagonista (Rafael)*

***\*\*Nesse momento o jogador deverá ir ao quarto onde a Larissa está, porém, ao chegar lá ela já não estava mais escondida e nem estava mais no quarto\*\****

*“Larissa, você está ai!?”- Rafael*

*“Que estranho... O que é isso?”- Rafael*

***\*\*O jogador encontra no chão uma presilha de cabelo (item 6) e a coleta, esperando aquilo ser útil para alguma coisa\*\****

*“Será que algo aconteceu com ela? Essa presilha estava no cabelo dela...”- Rafael*

***\*\*Após pegar a presilha o jogador deverá explorar a casa com o objetivo de utilizá-la para algo, mais precisamente, abrir a porta do banheiro feminino\*\****

***\*\*Logo após abrir a porta a exploração no banheiro será necessária para encontrar o 2º puzzle que envolverá a necessidade de embaralhar peças para formar uma espada, porém, para formar o desenho necessita de 9 peças, e no quadro só se encontram 8, faltando 1, essa peça está localizada na varanda da casa, que, após pegá-la, haverá um barulho no andar de baixo e o fantasma começará a perseguir você\*\****

***\*\*Após fugir da perseguição e se esconder, o jogador deverá voltar ao banheiro feminino para resolver o puzzle e pegar a chave (item 7) para entrar no banheiro masculino e encontrar com o Ilan escondido lá\*\****

*“Ei, quem está ai!?”- Rafael*

*“Sou eu Rafael, o Ilan”- Ilan*

*“Cara, o que aconteceu ?”- Rafael*

*“Eu acabei me escondendo aqui, a fantasma estava me perseguindo e acabei me trancando”- Ilan*

*“Tudo bem, foi uma boa escolha, você viu a Larissa por ai? Ela não está mais no quarto”- Rafael*

*“Não cheguei a vê-la, mas espero que ela esteja bem”- Ilan*

*“Eu também espero...”- Rafael*

*“Enfim, Rafael, eu vou continuar aqui no banheiro, se precisar volta aqui beleza? Eu to assustado com isso cara”- Ilan*

*“Pode deixar, eu vou continuar explorando a casa e assim que achar a saída eu vou atrás de vocês”- Rafael*

*“Beleza, toma cuidado”- Ilan*

*“Porque que não conseguimos sair daqui ainda? O que essa fantasma quer de nós? Somente nos matar? Não fizemos nada para ela, só queriamos encontrar a nossa amiga e ir embora...”- Narração do protagonista (Rafael)*

***\*\*Após o jogador sair do banheiro um barulho muito estranho do 2º andar começa a ecoar, como se fosse uma garota chorando\*\****

***\*\*Quando o jogador entra no 3º quarto, que estava destrancado, encontra com a fantasma chorando e a Larissa observando-a como se quisesse fugir, mas ela estava imóvel com muito medo\*\****

*“Rafael...!?”- Larissa*

*“Larissa, o que está acontecendo?”- Rafael*

*“A fantasma está chorando, eu tentei sair de perto dela mas não consegui”- Larissa*

*“AI ESTÁ VOCÊ!! O MALDITO QUE ME CAUSOU TUDO ISSO!” – Yuka*

*“VOCÊ NÃO VAI ESCAPAR \*\*CHORO\*\*, EU VOU TE MATAR!!” – Yuka*

*“EI! O QUE FOI QUE EU FIZ PARA VOCÊ? NUNCA TE VI NA MINHA VIDA...”- Rafael*

*“NÃO SE FAÇA DE DESENTENDIDO, VOCÊ SABE MUITO BEM O QUE FEZ COMIGO! VOCÊ CAUSOU TUDO ISSO E PLANEJOU A MINHA MORTE!”- Yuka*

*“O que? Espera um momento, você não se suicidou!!?”- Rafael*

*“Eu estava pensando sobre o que ela falou pra mim... Aquelas palavras... Aqueles gritos cheios de ódio e rancor, eu não tinha feito nada para ela... Mas mesmo assim eu me sentia culpado, como se eu realmente tinha participado de algo que fizesse ela morrer...” Narração do protagonista (Rafael)*

*“Ei, eu quero te ajudar, não precisa me matar...”- Rafael*

*“COMO!!??”- Yuka*

***!!ATENÇÃO!! MOMENTO DA ESCOLHA 5 (ÚLTIMA)***

Escolha

1) Me conte... O que está te prentendo aqui? Faço de tudo para fazer você descansar em paz **(Final bom)**

2) O seu ódio... É por mim não é? Me conte o motivo, eu realmente não sei o que eu fiz **(Final verdadeiro)**

3) Deixe-nos te exorcizar, você já está morta, não deve mais pertencer ao nosso mundo **(Final ruim)**

*Se(1){*

***Se o jogador escolheu a seguinte combinação para as escolhas anteriores:***

***(1) – Final Bom (2) – Final Bom (3) – Final Bom (4) - Final Bom***

***A fantasma dirá o seguinte:***

*“EU ESTOU PRESA AQUI POR ÓDIO AS PESSOAS QUE FIZERAM EU ME SUICIDAR, QUE INCENTIVARAM ESSE ACONTECIMENTO, QUERO ELAS TODAS MORTAS!”- Yuka*

***Para outras opções como (1) – Final Bom (2) – Final Verdadeiro (3) – Final Verdadeiro (4) Final Ruim a fantasma dirá a mesma coisa.***

***Para opções como 2 finais bons e 2 finais verdadeiros ou ruins o final será bom do mesmo jeito.***

*}senão se(2){*

***Se o jogador escolheu a seguinte combinação para as escolhas anteriores:***

***(1) – Final Verdadeiro (2) – Final Verdadeiro (3) – Final Verdadeiro (4) – Final Verdadeiro***

***A fantasma dirá o seguinte:***

*“SIM, MAS VOCÊ É SÓ UM DELES, AINDA FALTAM MAIS” – Yuka*

***Para outras opções como (1) – Final Verdadeiro (2) – Final Bom (3) – Final Bom (4) – Final Ruim a fantasma dirá a mesma coisa.***

***Para opções como 2 finais verdadeiros e 2 finais bons ou ruins o final será verdadeiro do mesmo jeito.***

*}senão se(3){*

***Se o jogador escolheu a seguinte combinação para as escolhas anteriores:***

***(1) – Final Ruim (2) – Final Ruim (3) – Final Ruim (4) – Final Ruim***

***A fantasma dirá o seguinte:***

*“NÃO!! IREI MATAR TODOS VOCÊS, NINGUÉM VAI SOBREVIVER, NINGUÉM VAI ESCAPAR” – Yuka*

***Para opções como 2 finais ruins e 2 finais bons ou verdadeiros o final será ruim do mesmo jeito.***

*}*

***\*\*ATENTO PARA OS DETALHES FINAIS!!\*\****

***FINAL BOM: O jogador abrirá uma promessa com a fantasma, dizendo que se ele não achar as pessoas que fizeram isso com ela ele será morto e somente ele.***

*“Eu prometi a ela que iria ajudá-la, acabei pegando essa responsabilidade, mas vai valer a pena, ajudar uma pessoa que não conseguiu descansar em paz, seria algo muito surreal, porém, satisfatório!” – Narração do protagonista (Rafael)*

***FINAL VERDADEIRO: O protagonista é morto pela fantasma e a personagem Larissa consegue escapar viva da mansão, porém, o Ilan é morto no banheiro sufocado pela fantasma.***

*“Eu estava horrorizada com aquilo que vi, não acreditei que ela matou os meus amigos, sou a única que sobreviveu... Estou apavorada, muito triste, não quero voltar mais para aquele lugar, eu preciso denunciar isso para a polícia, os meus amigos perderam suas vidas para algo sobrenatural, isso não vai ficar assim!” – Narração da personagem (Larissa)*

***FINAL RUIM: Todos são mortos, a fantasma continua presa na Terra e não consegue descansar em paz e além disso, corre atrás de mais vítimas para matar, além dos que a fizeram se suicidar.***

*“Eu achava que podia contar com a ajuda deles, mas eles eram inúteis, mereceram morrer, aliás, porque que eu não descansei em paz ainda? O QUE? Porque que o meu corpo está manchado de sangue? AHHHHHHH!!” – Narração da personagem (Yuka)*

*OBS: quanto mais tempo o fantasma fica na Terra atormentando os vivos, mais rápido ele se torna um espírito malígno, que serve para matar e destruir todos que se aproximam dele...*

***CRÉDITOS FINAIS...***

***REFERÊNCIAS...***

***HISTÓRIA SUJEITA A ALTERAÇÕES...***

***\*\*ATENTO PARA O DESIGN DO INVENTÁRIO\*\****

***O INVENTÁRIO MOSTRARÁ AS OPÇÕES DE:***

***\*CONTINUE***

***\*SAVE (SOMENTE EM CIMA DO BRILHO DE SAVE, SUAS LOCALIZAÇÕES PODEM SER O QUARTO PRINCIPAL E A BIBLIOTECA)***

***\*ABA COM OS ITENS COLETADOS E JÁ UTILIZADOS***

***\*OPÇÃO DE QUIT DO GAME***